

Toys for Life
Home education by Educo

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
The Netherlands
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

Sales office

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Sales office

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
China
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E welcome@educational.com



ANIMAL MEMO

I learn about animals

EN: Sort the animals. Find parent, child and element of the animal. Thereby, learn to use the names of animals in the right context. The game stimulates the ability to concentrate and trains the fine motor skills. Play the memory game to develop the skills of playing together.

NL: Sorteert de dieren. Vind ouder, jong en element van het dier. Leer de namen van de dieren te gebruiken in de juiste context. Ontwikkel de concentratie en de fijne motoriek.

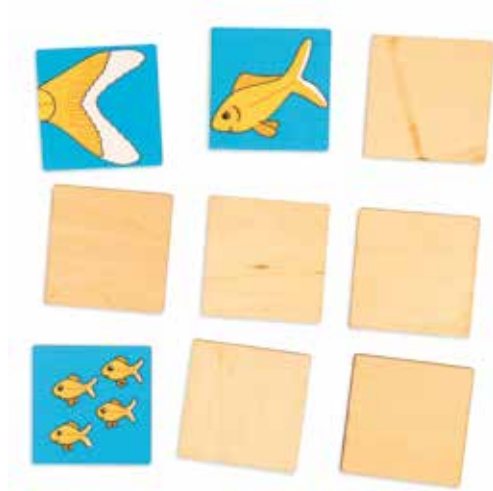
Speel het memoryspel om het samen spelen en het omgaan met winst of verlies te oefenen. **DE:** Tiere sortieren. Elternteil, Kind und Teilt des Tieres suchen. Dabei lernt man, die Namen der Tiere im richtigen Kontext zu verwenden. Das Spiel fördert die Konzentrationsfähigkeit und trainiert die Feinmotorik. Memory-Spiel spielen, um anhand dessen das Zusammenspielen zu entwickeln. **FR:**

Triez les animaux. Trouvez le parent, l'enfant et l'élément de l'animal. Apprenez ainsi à utiliser les noms des animaux dans le bon contexte. Le jeu stimule la capacité de concentration et contribue au développement de la motricité fine. Jouez au jeu de mémoire pour développer les compétences de jouer ensemble. **SP:** Clasifica los animales. Encuentra al padre, al hijo y a una parte del animal. De este modo, aprende a usar los nombres de los animales en el contexto adecuado. El juego estimula la capacidad de concentración y el entrenamiento de las habilidades motoras finas. Utiliza el juego de memoria para desarrollar las habilidades para jugar en compañía. **CN:** 对动物进行分类。找到动物的父母、孩子和相关元素，从而学会在正确的语境中使用动物的名称。本游戏能够刺激集中注意力的能力，训练精细动作技能。快来玩记忆游戏，提升一起玩游戏的技能吧！

Instructions

uitleg Erklärung explication explicación 游戏步骤

1



EN: Play a matching game. Place the cards face down on the table. Then turn over three cards and name the images. When they belong together, you may keep the set. At the end of the game, the player who has the most sets wins. **NL:** Speel een memoryspel. Leg de beeldkaartjes omgekeerd op tafel. Draai drie beeldkaartjes om. Benoem wat je ziet. Als ze bij elkaar horen, mag je de set houden. Wie aan het einde de meeste sets heeft, wint. **DE:** Die Bildkarten umgedreht auf den Tisch legen. Drei Bildkarten aufdecken und benennen, was darauf zu sehen ist. Wenn sie zusammenpassen, darf man sie behalten. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Sets gesammelt hat. **FR:** Étalez les cartes, l'image cachée sur la table. Retournez trois cartes. Nommez ce qui est dessus. Si les cartes vont un ensemble, tu peux les garder. Le gagnant est celui qui, à la fin, accumule le plus d'ensembles. **SP:** Poner las tarjetas de imagen boca abajo en la mesa. Girar tres tarjetas. Nombrar lo que ves. Si corresponden, te puedes quedar con el set. El niño que tiene más sets al final del juego, gana. **CN:** 这是一个匹配游戏。将卡片正面朝下放在桌子上，然后随机翻转三张卡片并说出相应的名字。当它们属于同一种动物时，你可以保留这些卡片。游戏结束时，拥有最多卡片的玩家获胜。

2



EN: Simplify the game. From each animal, choose only two cards and play the matching game with those. **NL:** Maak het spel eenvoudiger. Kies van elk dier slechts twee kaartjes en speel hiermee het memoryspel. **DE:** Das Spiel vereinfachen: Pro Tier nur zwei Karten nehmen und damit Memory spielen. **FR:** Simplifiez le jeu. De chaque animal, choisissez que deux cartes et jouez au jeu de mémoire avec celles-ci. **SP:** Hacer el juego más sencillo. Elegir dos en vez de tres tarjetas y jugar el memory con ellas. **CN:** 简化游戏。从每种动物中，只选出两张卡片进行匹配游戏。

Tips

tips Tips conseils consejos 游戏提示

EN: Place the image cards face up on the table. Find the matching image cards. Name what you see. **NL:** Leg de beeldkaartjes open op tafel. Zoek de passende beeldkaartjes bij elkaar. Benoem wat je ziet. **DE:** Die Bildkarten offen auf den Tisch legen und die zueinander passenden Bildkarten suchen. Dabei benennen, was es darauf zu sehen gibt. **FR:** Posez les cartes face visible sur la table. Trouvez les cartes avec les images correspondantes. Nommez ce que tu vois. **SP:** Poner las tarjetas de imagen abiertas en la mesa. Buscar las tarjetas que corresponden. Nombrar lo que ves. **CN:** 可以将卡片正面朝上放在桌子上。找到匹配的卡片并说出相应的名称。

EN: Play in the children's circle. Each child receives one image card. One child makes the sound of an animal. Who has a card on which the image matches this sound? Name the animal. **NL:** Speel in de kring. Ieder kind krijgt een beeldkaartje. Een kind maakt het geluid van het dier. Wie heeft een passend kaartje? Benoem het dier. **DE:** Im Kreis spielen: Jedes Kind erhält eine Bildkarte. Ein Kind macht den Laut des abgebildeten Tiers nach. Wer hat eine passende Karte? Das Tier benennen. **FR:** Jouez le jeu dans le cercle d'enfants. Chacun reçoit une carte illustrée. Un enfant fait le bruit de l'animal. Qui a une carte sur laquelle l'illustration correspond à ce bruit? Nommez l'animal. **SP:** Jugar en un círculo de niños. Cada niño recibe una tarjeta de imagen. Un niño produce el sonido del animal. ¿Quién tiene una tarjeta que corresponde? Nombrar el animal. **CN:** 可以让孩子围成一个圈，给每个孩子一张卡片。先由一个孩子模仿自己卡片上动物的声音。其他拿到与这个动物相匹配卡片的孩子说出动物的名称。

EN: Draw your own animal matching game. **NL:** Teken je eigen dierenmemo. **DE:** Ein eigenes Tiermemory zeichnen. **FR:** Dessinez votre propre mémo animal. **SP:** Dibujar tu propio memo de animales. **CN:** 绘制自己的动物配对游戏。