

Toys for Life
Home education by Educo

Sales office
Europe - Africa
Industriepark 14
7021 BL Zelhem
The Netherlands
P +31- 88 2035 700
P +31- 314 791 023
E info@heutink.com

Sales office
USA
150, South Whisman Road
Mountain View, CA 94041-1512
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
China
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com
welcome@educationall.com

3x



84x



ANIMAL LOGIC

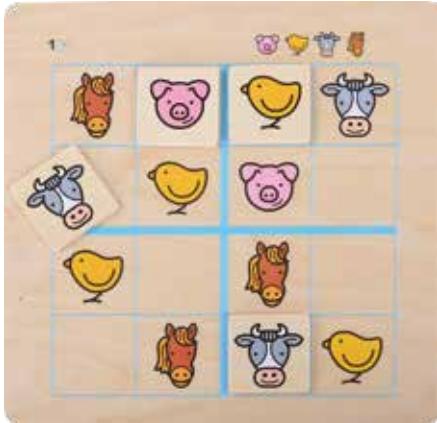
I learn to think logically

EN: Challenging game based on the principle of the well-known Sudoku puzzles. The rows and columns may have each item used only once. Children engage analytical and creative thinking. **NL:** Uitdagend spel gebaseerd op de welbekende Sudoku puzzels. Elk dier mag maar 1x per rij en kolom voorkomen. Ontwikkel het analytisch denken en de concentratie. **DE:** Spielerische Herausforderung nach dem Vorbild der bekannten Sudoku-Logikrätsel: Die Aufgabenkarten mit den entsprechenden Tieren vervollständigen und darauf achten, dass pro Reihe und Spalte ein Tier nur einmal vorkommen darf. Fördert analytisches Denken und Konzentration. **FR:** Jeu stimulant basé sur les célèbres puzzles de Sudoku. Complétez les fiches d'instruction en complétant le puzzle avec les animaux corrects, mais fait attention : par ligne et par colonne, chaque animal ne peut apparaître qu'une seule fois. Développer un esprit analytique et de la concentration. **SP:** Juego desafiante basado en los conocidos rompecabezas de Sudoku. Complete las tarjetas de instrucción con los animales apropiados, pero ten en cuenta que: cada animal solo puede aparecer una vez por fila y columna. Desarrollar el pensamiento analítico y la concentración. **CN:** 这款游戏的游戏理念基于经典的数学游戏——数独。幼儿将动物卡片摆放在一张任务卡上，满足每一行和每一列上的动物都不重复。该款游戏可以提高幼儿的分析能力和创造力。

Instructions

uitleg Erklärung explication explicación 游戏步骤

1



EN: Select an assignment card with 1 dot. Select the required image cards as indicated on the assignment card (in the right upper corner). Place the image cards onto the blank spots of the assignment card. Please note: each image may only be placed 1 time in each row and each column. **NL:** Kies een opdrachtkaart met 1 stip. Plaats de beeldkaartjes op de juiste plek. Let op: elke afbeelding mag in elke rij en elke kolom slechts 1 keer voorkomen. **DE:** Eine Aufgabenkarte mit 1 Punkt wählen und die Bildkarten auf die richtige Stelle legen. Achtung: jede Abbildung darf nur einmal pro Reihe und Spalte vorkommen. **FR:** Choisissez une carte d'instructions avec un seul point. Placez les cartes d'image au bon endroit. Remarque : chaque image ne peut figurer qu'une seule fois dans chaque ligne et dans chaque colonne. **SP:** Elige una tarjeta de tareas con 1 punto. Coloca las tarjetas con imagen en el lugar correcto. Nota: cada imagen puede aparecer solo una vez en cada fila y columna. **CN:** 选择一张带有1个点的任务卡；然后根据任务卡右上角上的提示选择相应的动物卡片；最后将动物卡片补充在任务卡的空白处。请注意：每个动物在每行和每列中只能出现一次。

2



EN: Select an assignment card with 2 dots. Place the image cards onto the assignment card. Please note: each image may only be placed 1 time in each row and each column. **NL:** Kies een opdrachtkaart met 2 stippen. Plaats de beeldkaartjes op de juiste plek. Let op: elke afbeelding mag in elke rij en elke kolom slechts 1 keer voorkomen. **DE:** Eine Aufgabenkarte mit 2 Punkten wählen und die Bildkarten auf die richtige Stelle legen. Achtung: Jede Abbildung darf in jeder Reihe und Spalte nur einmal vorkommen. **FR:** Choisissez une carte d'instructions avec deux points. Placez les cartes d'image au bon endroit. Remarque : chaque image ne peut figurer qu'une seule fois dans chaque ligne et dans chaque colonne. **SP:** Elige un tarjeta de tareas con 2 puntos. Coloque las tarjetas con imagen en el lugar correcto. Nota: cada imagen puede aparecer solo una vez en cada fila y columna. **CN:** 选择一张带有2个点的任务卡并将动物卡片补充在任务卡的空白处。请注意：每个动物在每行和每列中只能出现一次。

Tips

tips Tipps conseils consejos 游戏提示

EN: Select an image card and tell about the animal. What is it called? Where does it live? What does it eat? Etc. **NL:** Pak steeds een beeldkaartje en vertel over het dier. Hoe heet het? Waar woont het? Wat eet het? Enz. **DE:** Eine Bildkarte nach den anderen aufnehmen und etwas über dieses Tier erzählen. Wie heißt es? Wo wohnt es? Was frisst es? Usw. **FR:** Chaque fois, prenez une carte d'image et commentez l'animal. Comment l'animal s'appelle-t-il ? Où est-ce qu'il vit ? Que mange-t-il ? Etc. **SP:** Sigue tomando una tarjeta con imagen y habla sobre el animal. ¿Cómo se llama? ¿Dónde vive?; ¿Qué come?, etc. **CN:** 任意选择一张动物卡片然后告诉大家这是什么动物？它生活在哪里？它平常吃什么？ 等等。

EN: Play memory with a selection of image cards. Can you find 2 identical animals? **NL:** Speel memory met een deel van de beeldkaartjes. Kun je 2 dezelfde dieren vinden? **DE:** Memoryspiel mit einem Teil der Bildkarten: Wer findet die beiden gleichen Tiere? **FR:** Avec une partie des cartes d'image, jouez à Memory. Peux-tu trouver deux animaux identiques ? **SP:** Haz un juego de memoria con una parte de estas tarjetas con imágenes. ¿Puedes encontrar 2 animales iguales? **CN:** 幼儿也可以用动物卡片玩记忆游戏。你能找到2只完全相同的动物吗？

