

educo®
hands-on education

KRALO - PLACE THE BEAD



Kralo - plaats de kraal
Kralo - Perlen aufstecken
Kralo - repassez le perle
Kralo - poner el abalorio
创意胶珠拼图套装-方形游戏
900000154

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educo®



KRALO - PLACE THE BEAD

Mathematics Language Motor skills

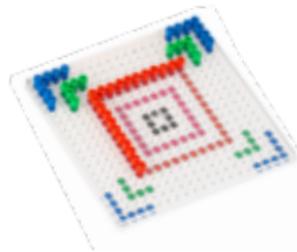
OBJECTIVE

- Recognize and name colours and shapes
- Practice spatial orientation
- Recognize and name spatial concepts
- Learn new words and apply them in the right context
- Exercise precise control over the thumb and forefinger

EXPLANATION

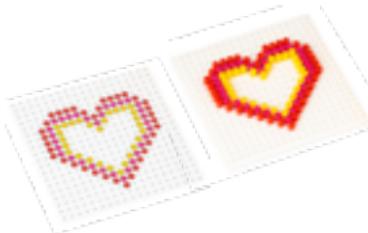
1

Place an assignment card under the transparent workboard. Try to copy the example.



2

Place an assignment card next to the opaque, white workboard. Try to copy the example.



TIPS

- Design your own pattern with the beads.
- Design letters and numbers with the beads.
- Design half an example. Then, tie a rubber band in the middle of the bead board (horizontally, vertically, or diagonally), and ask another child to create a mirrored version of your example.
- Carefully look at an assignment card and discuss your observations. In doing so, try to use the word to create a pleasing sentence. For example, one could say: "The flamingos stand in the water on one leg only!"



KRALO - PLAATS DE KRAAL

Rekenen Taal Motoriek

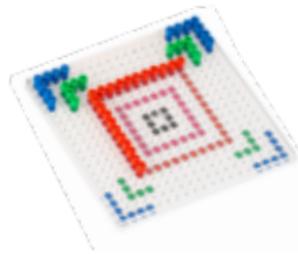
LEERDOEL

- Herken en benoem kleuren
- Oefen de ruimtelijke oriëntatie
- Herken en benoem ruimtelijke begrippen
- Leer nieuwe woorden en plaats ze in de juiste context
- Stuur duim en wijsvinger gericht aan

UITLEG

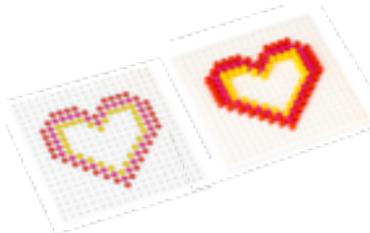
1

Plaats een opdrachtkaart onder het transparante werk bord. Maak het voorbeeld na.



2

Plaats een opdrachtkaart naast het witte werk bord. Maak het voorbeeld na.



TIPS

- Ontwerp een eigen patroon met de kralen.
- Ontwerp letters en cijfers met de kralen.
- Ontwerp een half voorbeeld. Span in het midden van de kralenplank een elastiekje (horizontaal, verticaal of diagonaal) en vraag een ander om het halve voorbeeld te spiegelen.
- Benoem wat je ziet op de opdrachtkaart. Maak een mooie zin met het woord erin. Bijvoorbeeld: 'De flamingo's staan op een poot in het water'.



KRALO - PERLEN AUFSTECKEN

Rechnen Sprache Motorik

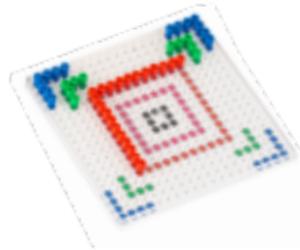
LERNZIEL

- Farben erkennen und benennen
- Räumliches Denken üben
- Räumliche Begriffe erkennen und benennen
- Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
- Daumen und Zeigefinger gezielt bewegen

ERKLÄRUNG

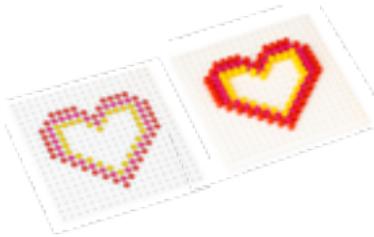
1

Eine Aufgabenkarte unter das durchsichtige Arbeitsbrett legen und die Vorlage nachstecken.



2

Eine Aufgabenkarte neben das weiße Arbeitsbrett legen und die Vorlage nachstecken.



TIPPS

- Mit den Perlen eigene Muster kreieren.
- Mit den Perlen Buchstaben und Zahlen stecken.
- Eine halbe Vorlage entwerfen und über die Mitte des Perlenbretts ein Gummiband (horizontal, vertikal oder diagonal) spannen. Dann jemand anderen dieses halbe Bild spiegeln lassen.
- Benennen, was auf der Aufgabenkarte zu sehen ist. Einen schönen Satz bilden, in dem dieses Wort vorkommt. Beispiel „Die Flamingos stehen auf einem Bein im Wasser“.



KRALO - REPASSEZ LE PERLE

Arithmétique Langue Motricité

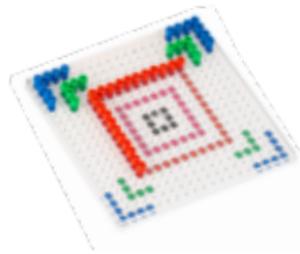
OBJECTIF

- Savoir reconnaître et nommer des couleurs
- S'entraîner à l'orientation spatiale
- Savoir identifier et nommer des notions spatiales
- Apprenez de nouveaux mots et utilisez-les dans le bon contexte
- Diriger spécifiquement le pouce et l'index

EXPLINATION

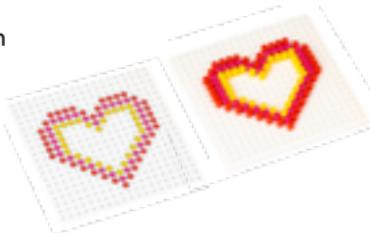
1

Placez une carte d'instruction
sous la plaque transparente.
Fais une copie du modèle.



2

Placez une carte d'instruction
à côté de la plaque blanc.
Fais une copie du modèle.



CONSEILS

- Avec les perles, créez ton propre dessin.
- Avec les perles, créez des lettres et des chiffres.
- Concevez un demi-exemple. Attachez une bande de caoutchouc au milieu de la plaque à perles (horizontalement, verticalement ou diagonalement) et demandez à quelqu'un d'autre de faire l'image inversée de ton demi-exemple.
- Nommez ce que tu vois sur la carte d'instruction. Faites une belle phrase avec ce mot. Par exemple : « Les flamants roses se tiennent sur une patte dans l'eau' ».



KRALO - PONER EL ABALORIO

Aritmética Idioma Habilidades motoras

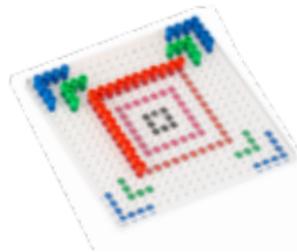
OBJETIVO

- Reconocer y nombrar los colores
- Practicar la orientación espacial
- Reconocer y nombrar conceptos espaciales
- Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
- Dirigir pulgar e índice con precisión

EXPLICACIÓN

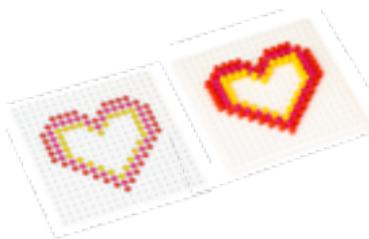
1

Coloca una tarjeta de instrucción abajo del tablero de trabajo transparente.
Copia el ejemplo.



2

Coloca una tarjeta de instrucción al lado del tablero de trabajo blanco.
Copia el ejemplo.



CONSEJOS

- Crea tu propio modelo con las cuentas.
- Diseña letras y cifras con las cuentas.
- Diseña un medio ejemplo. Tensa una goma en el medio del tablero de cuentas (horizontal, vertical o diagonal) y pide a otro niño reflejar el medio ejemplo.
- Nombra lo que ves en la tarjeta de instrucción. Crea una frase bonita que incluye la palabra. Por ejemplo: 'Los flamencos se paran en una pata en el agua'.



创意胶珠拼图套装-方形游戏

数学启蒙 ■■■■ 语言 ■ 健康 ■■■

重点目标

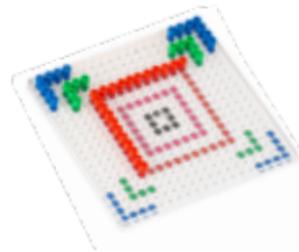
游戏玩法

游戏提示

- 认识并命名颜色和形状
- 练习空间定位
- 认识并命名空间概念
- 学习新词汇并在正确的语境中应用它们
- 对拇指和食指进行精确控制

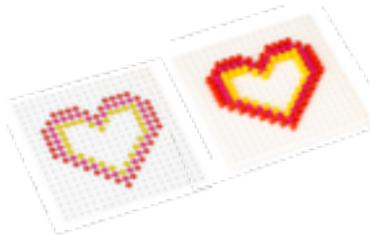
1

放一个任务卡在透明板下面。尝试复制这个任务卡。



2

在不透明的白板旁边放一张任务卡。尝试复制这个任务卡。



- 用珠子设计你自己的图案。
- 用珠子设计字母和数字。
- 设计半个例子。然后，在珠子板的中间系上一根橡皮筋（水平、垂直或对角线），请另一个孩子创造半个例子的镜像版本。
- 仔细观察任务卡，讨论你的观察结果。在这个过程中，试着用一个词来创造一个你喜欢的句子。例如，可以说“火烈鸟用一条腿站在水里”。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educo®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com